

The MindCamp

 themindcamp.net/

Agenda

Viernes 27 de Octubre

20:00

Registro

Buscar la habitación que tenemos asignada, dejar las cosas, saludar a todo el mundo, y la primera cervecita o refresco mientras llegan el resto.

21:00

Presentación

Keynote de César y luego nos vamos presentando todos brevemente.

22:00

Cena

Como manda la tradición, la primera noche pizzas y sandwiches hasta que ardan hornos y/o microondas o nos cansemos, lo que primero suceda.

23:00

Joaquin Bonet

Progressive Web Apps

En los últimos años el ecosistema web ha evolucionado a una velocidad vertiginosa, y la división entre web y app es más difusa que nunca. Las PWAs permiten ofrecer una experiencia cercana, o idéntica a una app nativa, y multiplataforma. En esta charla vamos a abordar las partes que conforman lo que se conoce como Progressive Web App y ver casos prácticos.

00:00

Kartones

Refactors de alto impacto manteniendo el chiringuito en marcha

Cómo llegar a un proyecto que lleva años en marcha y acometer tanto reescrituras de componentes críticos como nuevas piezas intentando modificar lo menos posible los flujos de negocio actuales y aplicando patrones de diseño como parallel change, event bus, o event sourcing. Y de paso mejorando la automatización y los flujos de desarrollo y testing.

00:30

Free-For-All

Charlas que no entraron en la agenda por falta de espacio, lightning talks, mini-hackatones o jugar a juegos de mesa o videoconsolas, nos organizamos un poco y hasta que el cuerpo aguante ;))

Sábado 28 de Octubre

09:00

Desayuno

Café y cigarro, unos bollitos o restos de la cena, cada uno se prepara y come lo que le apetezca. O apura para dormir y ducharse, pero el que no sea puntual con la primera charla, ¡cubo de agua!

10:00

Carlos Milán

Instalando Azure Stack PoC... ¡en Azure!

Uno de los grandes problemas que tenemos los profesionales de infraestructura a la hora de estudiar Azure Stack es que el hardware necesario para ejecutarlo no es apto para bolsillos individuales o entornos domésticos; por lo que dependemos de tener uno a nuestro alcance. ¿No sería genial poder instalarlo en Azure para así tener una forma de establecer un laboratorio sin incurrir en grandes costes? ¡Gracias a las nuevas instancias de máquinas virtuales Dv3 y Ev3 es posible a través de la virtualización anidada! En esta sesión:

Haremos un repaso a qué es Azure Stack PoC y sus requerimientos. Veremos qué es la virtualización anidada y qué nuevos escenarios nos habilita en Azure. Veremos cuáles son los retos técnicos que conlleva realizar una instalación de Azure Stack PoC en Azure y cómo superarlos. Entenderemos por qué aunque es un escenario fantástico para poder estudiar Azure Stack, NO deberíamos usarlo en PoC reales con clientes sin que Microsoft lo soporte oficialmente.

11:00

Andrés Perez

The Deployator


En el año 2050, después de devastar la Tierra y esclavizar a la humanidad, las máquinas, gobernadas por la inteligencia artificial Deepnet, están a punto de perder la guerra contra la resistencia humana debido a sus fallidos despliegues. Frente a esa situación, las máquinas entienden que desplegar a mano en el presente, sería irrelevante, dado que ya ha conducido a la resistencia humana del mundo entero a la victoria. Por lo tanto, Deepnet elabora su estrategia decidiendo eliminar al líder enemigo antes de que éste aprenda, de modo que no pueda cumplirse su misión de conducción futura. Para ello envía al pasado (año 2017) a un Deployator D-800 modelo CyberRelease 101, a través de una máquina del tiempo, con la misión de adquirir los conocimientos sobre cómo los humanos hacen los despliegues para ir por delante de ellos en el futuro.

12:00

Gema Parreño Piqueras

Starcraft 2: Reinforced Learning python library sc2py


Resumen de la librería de reinforce learning creada por DeepMind para IA con Starcraft 2, con inmersión en el paper y demo.

13:00 

Matías Cordero Ochoa


Clientes difíciles y cómo superarlos

Tras unos cuantos añitos visitando clientes diferentes cada semana me he encontrado casi de todo, así que esta charla tratará de los tipos de clientes difíciles que nos podemos encontrar y como tratar de capear el temporal, sin que el cliente en cuestión se queje, e incluso obteniendo un buen feedback.

14:30 

Comida y Recreo variado

Haremos una parada para comer y recrearnos un poco. Comida, café, copa y puro, lo típico. Además podemos pasear por los parajes del terreno, visitar el pueblo o quedarse por la casa y hacer una **coding kata**.

18:00 


Carlos García Herrezuelo, Fernando Gómez

Desarrollo de Aplicaciones Orientado a Componentes

¿Cuántas veces hemos realizado las mismas cosas?

¿Cuántas veces hemos dicho...esto ya lo había hecho antes?


Proponemos una forma distinta de hacer aplicaciones creando componentes inyectables que puedan ser reutilizados, como cajas negras dentro de otras aplicaciones.

19:00 

Alberto Marcos


Cómo intenté hacerme rico con la nube... y fracasé estrepitosamente

He probado de todo, un sistema potentísimo de minado de bitcoins, algoritmos de Machine Learning para acertar la Quiniela, y hasta una forma de jugar a videojuegos en Ultra HD por streaming, pero nada, todavía no he podido forrarme con esto de la nube...

20:00 

Cena sana

Pararemos un momento para cenar de manera sana y adecuada, como la gente de bien. Vamos, que haremos una barbacoa.

22:00 

Jorge Maroto García

Quiero un PaaS

Primero fue el hierro-auto-alojado, para luego dejar que otras personas nos alojasen nuestros servidores, pasamos a instancias virtuales, más tarde a Docker y... ¿dónde paramos? Llevamos un tiempo planteándonos el cambio a un PaaS, pero antes nos

gustaría saber qué nos ofrece y qué nos quita este salto.

23:00

Roberto Luis Bisbé

Más allá del código: Una charla (casi) de sistemas y operaciones

Hay entornos, como las startups o las tiendas de queso, en los que no cuentas con un equipo de sistemas y operaciones, sino que el equipo de desarrollo cubre además las tareas de dichas áreas. En esta charla veremos algunas de las tareas relacionadas con sistemas y operaciones, desde la toma y almacenamiento de métricas y alarmas, pasando por la omnipresente seguridad, escalabilidad, backup y recuperación, hasta temas un poco más polémicos sobre cómo clasificamos los datos que guardamos y donde los guardamos finalmente.

00:00

Free-For-All

Charlas que no entraron en la agenda por falta de espacio, lightning talks, mini-hackatones o jugar a juegos de mesa o videoconsolas, nos organizamos un poco y hasta que el cuerpo aguante ;)

Domingo 29 de Octubre

09:00

Desayuno

Café y cigarro, unos bollitos o restos de la cena, cada uno se prepara y come lo que le apetezca. O apura para dormir y ducharse, pero el que no sea puntual con la primera charla, ¡cubo de agua!

10:00

Daniel Cáceres

Cosas de async/await con C#

Repasaremos algunos patrones y curiosidades que durante los últimos años he ido recopilando al afrontar el desarrollo de una aplicación en C#, en las cuales, el uso de async y await hoy en día es casi obligatorio.

11:00

Antonio Hurtado

Conocerte en el trabajo

Tras una experiencia bastante mala que ha hecho que dejase mi vida aparcada a un lado y haciendo olvidarme de quien era. He podido salir de ese agujero para poder volver a recuperar la ilusión y la fuerza necesaria para seguir avanzando hacia delante.

Muchas veces nos encontramos anclados en nuestras vidas por culpa de un trabajo tóxico, que nos hace olvidarnos de todo lo que nos rodea. Hasta llegar a tal punto que nos olvidamos de nosotros mismo y nuestro foco está concentrado en la rabia y la impotencia que genera ese trabajo.

Después de 5 años creyendo que hacia lo correcto y que no podía avanzar más, pude cambiar de ese trabajo que tanto me llevo a afectar y poder seguir hacia delante. Esta experiencia es lo que quiero compartir con todos los oyentes que quieran escucharme y hacerles ver que el trabajo es un pilar más en nuestra vida y no el ÚNICO.

12:00

Jorge Barroso

Charla de Testing

Una charla sobre testing basado en checking y tipos de tests útiles con una pequeña descripción. Tests de carga, tests de propiedad, test de mutabilidad, risk based testing...

14:30

Comida

Si se puede una paellita rica, y sino hasta donde llege el dinero recaudado para intentar tener catering y no cocinar nosotros.

17:00

Cierre

La parte triste. Mensaje de despedida de la organización, foto de grupo, cada uno hacer su equipaje, entre todos limpiamos... y poco a poco nos marchamos.